

SASKAŅOTS
Latvijas Autobiļu federācijas
Ģenerālsekretāre **L. Medne**

APSTIPRINĀTS
LAF Digitālā Autosporta darba grupas
vadītājs **K. Priedītis**

2020. gada 3. jūlijs

2020.gada 3. jūlijs

SACENSĪBU NOLIKUMS

DIGITĀLĀS AUTOŠOSEJAS SACENSĪBAS “ROLANDA DŪDAS DTM KAUSS”

2020. gada jūlijs

SATURS.

1. PAMATNOSACĪJUMI;
2. SACENSĪBU PROGRAMMA;
3. SACENSĪBU DALĪBNIEKI, STARTA NUMURI;
4. SERVERI;
5. REĢISTRĀCIJA, DALĪBAS MAKSAS;
6. TRASE UN TĀS KONFIGURĀCIJA;
7. AUTOMAŠĪNAS UN TO IESTATĪJUMI;
8. SACENSĪBU FORMĀTS;
9. STARTA PROCEDŪRA;
10. PROTESTI UN APELĀCIJAS;
11. CITI NOTEIKUMI;
12. APBALVOŠANA;
13. DEFINĪCIJAS.

1. PAMATNOSACĪJUMI.

1.1. Daudzposmu digitālās autošosejas sacensības "ROLANDA DŪDAS DTM KAUSS", turpmāk tekstā - Sacensības sastāv no 4 atsevišķiem sacensību posmiem, kuru kopvērtējuma uzvarētāji tiks apbalvoti ar kausiem.

1.2. Digitālās Autošosejas reitinga punktu reizinātājs: **1.5**

1.3. Sacensības notiks pēc sekojoša kalendāra:

1.2.1. 1. Posms - 08.07.2020 plkst. 20:00

1.2.2. 2. Posms - 15.07.2020 plkst. 20:00

1.2.3. 3. Posms - 22.07.2020 plkst. 20:00

1.2.4. 4. Posms - 29.07.2020 plkst. 20:00

1.4. Sacensību Rīkotājs:

Nosaukums: ABC RACE biedrība

Reģ.Nr.: 40008270135

Adrese: Rīga, Sabiles iela 15-1

Kontaktpersona: Kārlis Priedītis

Telefona Nr.: +371 26 301671

E-pasts: eautosports.lv@gmail.com

1.4. Oficiālās personas:

Sacensību direktors: Kārlis Priedītis

Galvenais tiesnesis: Kārlis Skirmanis

Sacensību sekretārs: Georgijs Pliska

2. SACENSĪBU PROGRAMMA.

08.07.2020.

19:00:20:00 Treniņi;

20:00-20:20 Kvalifikācija;

20:25 Brauciena Starts

15.07.2020.

19:00:20:00 Treniņi;

20:00-20:20 Kvalifikācija;

20:25 Brauciena starts

22.07.2020.

19:00:20:00 Treiņi;
20:00-20:20 Kvalifikācija;
20:25 Brauciena starts

28.07.2020.

19:00:20:00 Treiņi;
20:00-20:20 Kvalifikācija;
20:25 Brauciena starts

3. SACENSĪBU DALĪBNIKU, STARTA NUMURI.

- 3.1. Dalībniekam ir jānodrošina, lai atlases kārtas un finālu laikā online režīmā tiktu atspoguļots pilns vārds, uzvārds. (ASSETO CORSA iestatījumi).
- 3.2. Starta numuri tiek piešķirti pēc nejaušības principa, katrā no sacensību braucieniem atsevišķi.
- 3.3. Maksimālais dalībnieku skaits posmā ir 30.

4. SERVERI.

- 4.1. Katram sacensību posmam tiek nodrošināta viena servera sesija saskaņā ar punktu 2.;
- 4.2. Dalībnieks saņem servera paroli savā norādītajā e-pasta adresē, uzreiz pēc pieteikšanās sacensību posmam;
- 4.3. Katram sacensību posmam ir cita servera parole.
- 4.4. Pirms katra posma tiek nodrošināts bezmaksas treniņu serveris, kura parole tiek nosūtīta epastā un publicēta rīkotāja Discord serverī.

5. REĢISTRĀCIJA, DALĪBAS MAKSAS.

- 5.1. Pieteikšanās sacensībām jāveic www.eautosports.lv platformā.
- 5.2. Dalības maksas par sacensību posmu ir EUR 10,-
- 5.3. Sezonas (4 posmu) dalības maksa ir EUR 30,-
 - 5.3.1. Lai veiktu sezonas pieteikumu, dalībniekam līdz 1. sacensību posmam 08.07.2020 ir jāpiesakās pirmajiem 3 posmiem. 4. posmam dalībnieks tiks pieteikts bezmaksas.

- 5.4. Gadījumā, ja dalībnieks ir izslēgts no sacensībām, pamatojoties uz Sacensību galvenā tiesneša lēmuma, samaksātā dalības maksa netiek atgriezta.
- 5.5. Dalības maksu atmaksā dalībniekam ja:
 - 5.5.1. Sacensības nenotiek rīkotāja vainas dēļ - atmaksā 50% apmērā.
 - 5.5.2. Sacensības nenotiek nepārvaramas varas dēļ - atmaksā 25% apmērā.

6. TRASE UN TĀS KONFIGURĀCIJA.

- 6.1. Sacensībās izmantoto trases versiju jālejuplādē no www.eautosports.lv platformas kalendāra sadaļas
- 6.2. 1. POSMS - **BIĶERNIEKU** trase, Latvija;
- 6.3. 2. POSMS – **AUTO24RING** trase, Igaunija;
- 6.4. 3. POSMS – **NURBURGRING - NORDSCHLEIFE** trase, Vācija.
(Dream Pack I)
- 6.5. 4. POSMS – **POZNAŅAS** trase, Polija

7. AUTOMAŠĪNAS UN TO IESTATĪJUMI.

- 7.1. **Sacensībās tiks izmantotas sekojošās DTM klases automašīnas:**
 - 7.1.1. AMG-Mercedes 190 E 2.5-16 Evolution II DTM (Dream pack I)
 - 7.1.2. BMW E30 DTM (Assetto Corsa pamata spēles verijā)
- 7.2. Visiem dalībniekiem serverī ir iestatīti vienādi, fiksēti Sacensību Rīkotāja iestatījumi, **kurus aizliegts mainīt.** (Parametrus, kuri nav slēgti mainīt atļauts).
 - 7.2.1. Dalībniekiem būs iespējams mainīt pēc brīvas izvēles:
 - 7.2.1.1. Riepu sastāvus un spiedienus;
 - 7.2.1.2. Degvielas daudzumu bākā.
- 7.3. Ja dalībnieka rezultātos tiek atrastas neatbilstības punktam 7.2. rīkotājs ir tiesīgs anulēt konkrēto rezultātu un ņemt vērā nākošo labāko rezultātu, kurš atbilst punktam 7.2.
- 7.4. “Damage” līmeņa iestatījumi - **150 %!**

8. SACENSĪBU FORMĀTS.

- 8.1. Katrs no Kausa posmiem sastāv no viena kvalifikācijas un viena sacensību brauciena.
- 8.2. Visos sacensību braucienos ir kopējs starts un dalībnieki cīnās par pozīciju trasē, līdz finiša karogam.
- 8.3. **Kvalifikācija.**
- 8.3.1. Kvalifikācijā dalībnieka uzdevums ir uzstādīt ātrāko apļa laiku, kurš noteiks starta secību sacensību braucienam.
- 8.3.2. Dalībnieki startē no boksiem un aizvada lidojošos apļus, pēc brīvas izvēles, kamēr notiek kvalifikācijas sesija.
- 8.3.3. Katrā posmā kvalifikācija ilgst 20 minūtes.
- 8.4. **Sacensību brauciens.**
- 8.4.1. Sacensību brauciena garums ir:
- 8.4.1.1. Visi posmi 60 minūtes;
- 8.4.2. Sacensību brauciena starta secību nosaka kvalifikācija saskaņā ar punktu 8.3.;
- 8.5. **Uzvarētāja noteikšana.**
- 8.5.1. Par sacensību braucieniem tiek piešķirti punkti pēc sekojošas tabulas:

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| VIETA | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 |
| PUNKTI | 50 | 44 | 40 | 36 | 33 | 30 | 28 | 26 | 24 | 22 | 20 | 18 | 16 | 14 | 12 | 10 | 9 |

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|-----|-----|
| VIETA | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | DNS | DNF | DSQ |
| PUNKTI | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

DNS - Braucējs neizgājauz starta; DNF - Braucējs nefinišēja;
 DSQ - Braucējs tika diskvalificēts.

- 8.6. Posma uzvarētājs ir braucējs, kurš ieguvis lielāku punktu skaitu;
- 8.7. Lai klasificētos brauciena rezultātā, dalībniekam ir jāveic vismaz 75% (septiņdesmit pieci procenti) no brauciena distances, ko ir veicis brauciena uzvarētājs. (DNF status tiek piešķirts tiem dalībniekiem, kuri ir veikuši mazāk kā 75% no brauciena distances, ko ir veicis brauciena uzvarētājs.
- 8.8. Ja diviem vai vairāk dalībniekiem sacensību beigās ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu sacensības kopvērtējumā izcīna tas dalībnieks kurš posma kvalifikācijā ir ieņēmis augstāku pozīciju;
- 8.8.1. Ja jebkādu iemeslu dēļ, plānotais sacensību brauciens netiek pabeigts, bet starts ir dots, tad punktu apjoms ko piešķir dalībniekiem par attiecīgo braucieniem tiek aprēķināts sekojoši:
- 8.8.2. 75% un vairāk no brauciena distances ir pabeigti = 100% punkti.

- 8.8.3. Mazāk kā 75% no brauciena distances ir pabeigti = 50% punkti.
- 8.9. Posmā iegūtie punkti pilnā apmērā tiek piešķirti dalībnieka sezonas kopvērtējuma punktiem.

9. STARTA PROCEDŪRA.

- 9.1. visi starti tiek doti no vietas.
- 9.2. Starts tiek dots ar luksoforu, visu tā sarkano gaismas sekciju nodzišanas brīdī.
- 9.3. Pāragra starta gadījumā, braucējam vienu reizi ir jāizbrauc caur PIT līniju.

10. PROTESTI UN APĒLĀCIJAS.

- 10.1. Protesti iesniedzami eautosport.lv Discord servera kanālā #INCIDENTI
- 10.2. Protestu sacensību dalībnieks.
- 10.3. Protestu drīkst iesniegt 24h laikā no pēdējā sacensību brauciena finiša. Par protesta pieņemšanu ārpus noteiktā laika lemj sacensību Galvenais tiesnesis.
- 10.4. Visi protesti ir jānoformē pēc sekojoša principa:
 - 10.4.1. Jāiesniedz video pierādījumi no konkrētā incidenta, kur redzams incidenta brīdis un vismaz 10sek pirms incidenta brīža un pēc incidenta jābūt redzamam brīdim, kad cietušais dalībnieks ir atgriezies trasē un turpina braucienu. Video jābūt ieraksta veidā ar iespēju to tūlīt atskaņot;
 - 10.4.2. Kurš brauciens, aplis vai sacīkstes laiks, brīdī, kad notika incidents;
 - 10.4.3. Cietušā dalībnieka vārds, uzvārds;
 - 10.4.4. Incidenta izraisītāja vārds, uzvārds;
 - 10.4.5. Video skats no braucēja vārds, uzvārds;
 - 10.4.6. Iesniedzēja skaidrojums par incidentā notikušo;
- 10.5. Apelācijas iesniedzamas saskaņā ar LAF nacionālā sporta kodeksa 12.nodaļu.

11. CITI NOTEIKUMI.

- 11.1. Sacensību laikā, ne Dalībniekiem, ne viņu pārstāvjiem, komandai vai viņu radniekiem nav tiesību rīkoties agresīvi (bļaut, lamāties, žestikulēt vai kā citādi aizvainot vai draudēt tiesnešiem, Rīkotāja personālam vai oficiālajām personām. Šāda rīcība tiks tulkota kā

nesportiska rīcība par ko pienākas sods EUR 250,- apmērā. Papildus tam, turpmākā piedalīšanās sacensībās Dalībniekam ir ar brīdinājumu un atkārtotas nesportiskas rīcības gadījumā Dalībnieks var tikt izslēgts no sacensībām, kā arī informācija tiek nodota izvērtēšanai LAF par izslēgšanu no kausa seriāla kopvērtējuma.

12. APBALVOŠANA.

- 12.1. Pirmo 3 vietu ieguvējus Sacensību Kausa kopvērtējumā Rīkotājs apbalvo ar balvām.
- 12.2. Godalgoto vietu ieguvējiem, ierašanās uz apbalvošanas ceremonijām ir obligāta.
- 12.3. Apbalvošanas laikā var tikt filmēta intervija, kuru rīkotājs drīkst izmantot un izplatīt savos kanālos un nosūtīt medijiem.
- 12.4. Apbalvošanas ceremonijas laikā laureātiem ir jālieto sacensību vai seriāla sponsoru (ja tādi ir) atribūtiķu, ko nodrošina Sacensību Rīkotājs.
- 12.5. Sacensību rīkotājam ir tiesības sadarbībā ar sponsoriem un atbalstītājiem noteikt arī citas balvas.

13. DEFINĪCIJAS

- 13.1. **LAF** - Latvijas Automobiļu Federācija ([Mājaslap a](#))
- 13.2. **EAUTOSPORTS.LV** - Latvijas Digitālā Autosporta Platforma ([Mājaslap a](#))
- 13.3. **Rīkotājs** - Fiziska vai juridiska persona, kura ir šo sacensību organizētājs
- 13.4. **ABC RACE** - Autošosejas sacensību seriāla Rīkotājs ([Mājaslap a](#))
- 13.5. **ASSETTO CORSA** - Autosporta simulatoru platforma (Programmatūra), kura tiek izmantota šo sacensību norisei. ([Mājaslap a](#))
- 13.6. **Dalībnieks** - Sportists, kurš piedalās sacensībās vai tā pārstāvis.
- 13.7. **Sacensības** - Digitālā Autosporta pasākums, kurš sākas ar brīdi kad dalībnieks ir oficiāli reģistrējies sacensībām līdz apbalvošanas ceremonijas beigām.

- 13.8. **SERVERIS** - Oficiālais eautosports.lv sacensību serveris uz kura tiek veikti treniņu, kvalifikācijas, sacensību braucieni. Piekļuve tikai ar Rīkotāja nosūtītu paroli.
- 13.9. **Posmā izmantotās automašīnas** - "ASSETTO CORSA" Platformas papildinājums, automašīnu versijas, kuras dalībniekam jāuzinstalē.
- 13.10. **Posmā izmantotā trase** - "ASSETTO CORSA" Platformas papildinājums, trases versijas, kuras dalībniekam jāuzinstalē.
- 13.11. **Damage** - "ASSETTO CORSA" Platformas iestatījumu lielums, kurš nosaka bojājumu apmēru automašīnai pēc sadursmes, vai citas neparedzētas palielinātas slodzes ietekmes uz kādu no mezgliem.
- 13.12. **DNS** - Dalībnieks neizgāja uz starta.
- 13.13. **DNF** - Dalībnieks nefinišēja.
- 13.14. **DSQ** - Dalībnieks tika diskvalificēts.

VEIKSMĪGUS STARTUS!