

SASKAŅOTS
Latvijas Automobiļu federācijas
Ģenerālsekretāre **L. Medne**

APSTIPRINĀTS
LAF Digitālā Autosporta darba grupas
vadītājs **K. Priedītis**

2020. gada 2. aprīlis

2020.gada 2. aprīlis

SACENSĪBU NOLIKUMS.

**2019./2020. gada e-motorsport.lv digitālā
autosporta sacensību kausa autošosejā “Digital
Race CUP 2019/2020” 5. POSMS.**

2020. gada aprīlis

SATURS.

1. PAMATNOSACĪJUMI;
2. SACENSĪBU PROGRAMMA;
3. SACENSĪBU DALĪBNIKĒKI, KOMANDAS, STARTA NUMURI;
4. SERVERI;
5. REĢISTRĀCIJA, DALĪBAS MAKSAS;
6. TRASE UN TĀS KONFIGURĀCIJA;
7. AUTOMAŠĪNAS UN TO IESTATĪJUMI;
8. SACENSĪBU FORMĀTS;
9. STARTA PROCEDŪRA;
10. PROTESTI UN APELĀCIJAS;
11. CITI NOTEIKUMI;
12. APBALVOŠANA;
13. DEFINĪCIJAS.

1. PAMATNOSACĪJUMI.

- 1.1. Laika posmā no 2020. gada 2. aprīļa, līdz 2020. gada 25. aprīlim, tiks rīkots e-motorsport.lv digitālā autosporta sacensību kauss autošosejas disciplīnā "Digital Race Cup 2019/2020, turpmāk tekstā - Sacensības.
- 1.2. Sacensības tiek rīkotas saskaņā ar LAF Nacionālā sporta kodeksu, "Digital Race Cup 2019/2020" Gada nolikumu un šo 5. posma nolikumu.
- 1.3. Sacensību Rīkotājs:

Nosaukums:	ABC RACE biedrība
Reģ.Nr.:	40008270135
Adrese:	Rīga, Sabiles iela 15-1
Kontaktpersona:	Kārlis Priedītis
Telefona Nr.:	+371 26 301671
E-pasts:	abc.race.latvia@gmail.com

- 1.4. Sadarbībā ar:

Nosaukums:	VISION LAB SIA (<i>SRC Rīga</i>)
Reģ.Nr.:	40203200327
Adrese:	Rīga, Jukuma Vācieša iela 2C - 67
Kontaktpersona:	Jurijs Odorovskis
Telefona Nr.:	+371 29 126 426
E-pasts:	srcriga@gmail.com

- 1.5. Oficiālās personas:

Galvenais tiesnesis:	Kārlis Priedītis
Tehniskais direktors:	Kārlis Skirmanis
Sacensību sekretārs:	Georgijs Pliska

2. SACENSĪBU PROGRAMMA.

ATLASES KĀRTA

02.04.2020 - 22.04.2020 - Atlases kārtas norise

*Atlases kārtas serveru laiki tiek publicēti oficiālajā rīkotāja mājaslapā.

FINĀLU DIENA.

[25.04.2020.](#)

Pirmā finālu kārtā.

10:00-10:50 - 1. brauciens;

11:00-11:50 - 2. brauciens;

12:00-12:50 - 3. brauciens;

13:00-13:50 - 4. brauciens;

Otrā finālu kārtā.

14:45-15:45 - 1. brauciens;

15:45-16:45 - 2. brauciens;

Grand final.

17:45-18:45 - 1. brauciens;

18:45-19:30 - 2. brauciens;

APBALVOŠANA.

[29.04.2020.](#)

Apbalvošanas ceremonija (Par apbalvošanas vietu un precīzu laiku tiks paziņots posma uzvarētājiem);

3. SACENSĪBU DALĪBNIEKI, KOMANDAS, STARTA NUMURI.

- 3.1. Braucējiem, kuri nav sasnieguši 18 gadu vecumu, jāiesniedz vecāka vai aizbildņa parakstītu atļauju piedalīties sacensībās.
(LINKS)
- 3.2. Dalībnieki tiek klasificēti “**SRC**” un “**HOME**” grupās.
- 3.3. “**SRC**” dalībnieku grupa.
 - 3.3.1. Dalībnieki, kuri aizvadījuši vismaz 1h servera sesiju, izmantojot “SRC Riga” simulatorus.
 - 3.3.2. “SRC Riga” dalībnieki atlases kārtas sesijas aizvada uz “PRO” servera, ja Sacensību posma nolikumā nav minēts savādāk.
- 3.4. “**HOME**” dalībnieku grupa.
 - 3.4.1. Dalībnieki, kuri aizvada sacensības no privātās ierīces, vai jebkura cita publiski pieejama tīres simulatora.
- 3.5. Komandas.

- 3.5.1. Komanda sastāv no 2-4 dalībniekiem;
- 3.5.2. Komandas pieteikums jāaizpilda atsevišķi. Komandas pieteikumu aizpilda komandas vadītājs/pārstāvis par visiem komandas dalībniekiem; ([LINKS](#))
- 3.5.3. Lai komanda klasificētos sezonas kopvērtējuma ieskaitē, komandas pieteikums ir jāaizpilda jāiesniedz un jāveic dalības maksas apmaksā līdz 3. posma sākumam;
- 3.6. Starta numuri tiek piešķirti pēc nejaušības principa, katrā no sacensību braucieniem atsevišķi.
- 3.7. Dalībniekam ir jānodrošina, lai atlases kārtas un finālu laikā online režīmā tiktu atspoguļots pilns vārds, uzvārds. (ASSETO CORSA iestatījumi).

4. SERVERI.

- 4.1. Atlases kārtas laikā Rīkotājs nodrošina **“AM”** un **“PRO”** serverus.
- 4.2. **“AM”** Serveri.
 - 4.2.1. Reģistrējoties **“AM”** Serverim, dalībnieks iegūst vienu 1h atlases kārtas sesiju.
 - 4.2.2. Maksimālais dalībnieku skaits vienlaicīgi serverī ir 31.
 - 4.2.3. Atlases kārtas laikā **“AM”** serveru saraksts tiek publicēts oficiālās mājaslapas serveru sadaļā.
 - 4.2.4. Atlases kārtas laikā Rīkotājs nodrošina ne mazāk, kā 6gab **“AM”** serverus, jeb 1h sesijas.
 - 4.2.5. Mājaslapā iegādājoties serveri, automātiski tiks saņemta servera parole, kura būs derīga tikai konkrētā datuma un laika 1h atlases kārtas sesijai.
- 4.3. **“PRO”** Serveris.
 - 4.3.1. Reģistrējoties **“PRO”** serverim, dalībnieks iegūst neierobežotu laiku atlases kārtas norises ietvaros.
 - 4.3.2. Serveris darbojas 24h diennaktī.
 - 4.3.3. Serveris nedarbojas tehniskās pārbaudes laikā pirmdienās no plkst. 06:00-24:00.
 - 4.3.4. Ja serverim nepieciešama neplānota tehniskā pārbaude rīkotājs par to izziņo oficiālajā Sacensību mājaslapā.
 - 4.3.5. Pēc veiksmīgas reģistrācijas, dalībnieks saņems servera paroli.
 - 4.3.6. **“PRO”** servera parole tiek regulāri atjaunināta.
- 4.4. Fināla dienas laikā Rīkotājs katram Fināla kārtas braucienam nodrošina atsevišķu serveri.
 - 4.4.1. Dalībnieks saņem servera paroli, kopā ar informāciju par viņa kārtas braucienu, jeb grupu.

5. REĢISTRĀCIJA, DALĪBAS MAKSAS.

- 5.1. Pieteikums Sacensību atlasē kārtai jāreģistrē oficiālajā sacensību mājaslapā www.e-motorsport.lv sadaļā "Kalendārs", spiežot uz pogas "Pieteikties" pie attiecīgā posma. (**LINKS**)
- 5.2. Dalībniekiem, kuri pēc atlasē kārtas kvalificējušies finālu dienai tiks nosūtīts e-pasts ar apstiprinājumu. Lai apmaksātu dalības maksu par Finālu dienu ir jāiegādājas attiecīgā fināla brauciena grupas servera parola. (*Dalībnieks saņems epastu ar braucienu grupu sarakstu un Finālu dienas faktisko dienaskārtību*).
- 5.3. Ja dalībnieks nepilda 5.2. punktu, Rīkotājs ir tiesīgs dalībnieku diskvalificēt un viņa vietu piešķirt Rezervistam.
- 5.4. Dalības maksas "**HOME**" dalībnieku grupai:
 - 5.4.1. Viena kvalifikācijas sesija (1h) "**AM**" serveris **EUR 5,-**
 - 5.4.2. "**PRO**" Serveris **EUR 25,-**
 - 5.4.3. Finālu diena **EUR 10,-**
- 5.5. Dalības maksas "**SRC**" dalībnieku grupai:
 - 5.5.1. Viena kvalifikācijas sesija (1h) "**PRO**" serveris **EUR 20,-**
 - 5.5.2. Finālu diena **EUR 25,-**
- 5.6. Dalības reģistrācija komandai **EUR 20,-** (Pēc gada nolikuma punkta Nr. 3.5.).
- 5.7. Posma dalības maksa tiek uzskatīta par apmaksātu pēc servera paroles iegādes mājaslapas sadaļā "Serveri".
- 5.8. Gadījumā, ja dalībnieks ir izslēgts no sacensībām, pamatojoties uz Sacensību galvenā tiesneša lēmuma, samaksātā dalības maksa netiek atgriezta.
- 5.9. Dalības maksu atmaksā dalībniekam ja:
 - 5.9.1. Sacensības nenotiek rīkotāja vainas dēļ - atmaksā 50% apmērā.
 - 5.9.2. Sacensības nenotiek nepārvaramas varas dēļ - atmaksā 25% apmērā.

6. TRASE UN TĀS KONFIGURĀCIJA.

- 6.1. **Zandvoort** trase (Jaunākais trases fails jālejupielādē no e-motorsport.lv mājaslapas dokumentu sadaļas) (**LINKS**)
- 6.2. Posmā izmantota standarta trases konfigurācija.
- 6.3. Braukšanas virziens - pulksteņrādītāja virziens;

7. AUTOMAŠĪNAS UN TO IESTATĪJUMI.

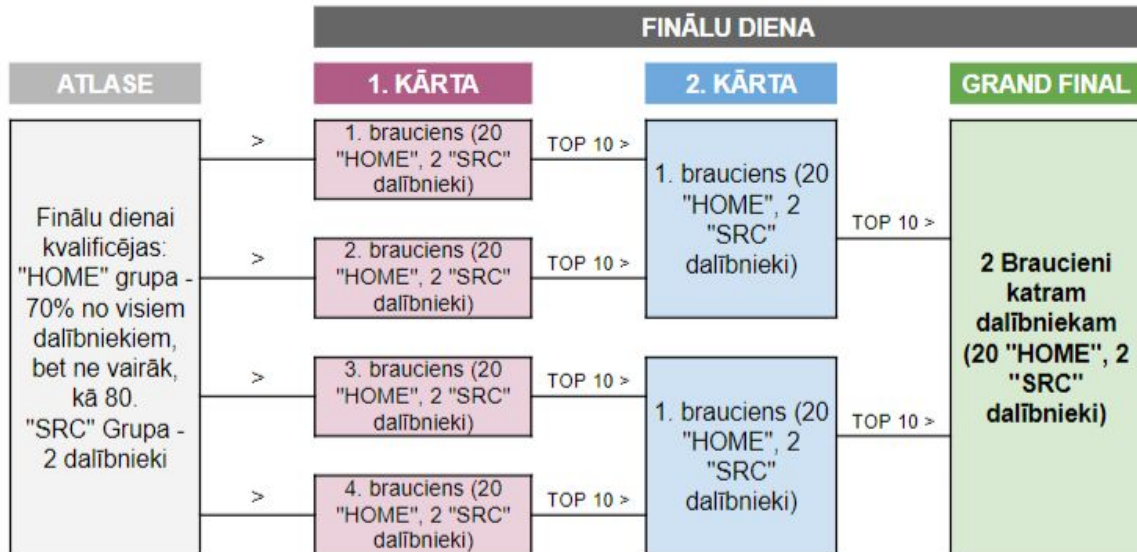
- 7.1. **Porsche Cayman GT4 Clubsport** no DLC Porsche Pack I .
([LINKS](#))
- 7.2. Visiem dalībniekiem vienādi, fiksēti Sacensību Rīkotāja iestatījumi, **kurus aizliegts mainīt.** (Pieslēdzoties serverim, nav atļauts mainīt auto iestatījumus, riepas, trases apstākļus un jebkurus citus parametrus, kuri ietekmē auto ātrumu vai vadāmību).
- 7.3. Ja dalībnieka rezultātos tiek atrastas neatbilstības punktam 7.2. rīkotājs ir tiesīgs anulēt konkrēto rezultātu un ņemt vērā nākošo labāko rezultātu, kurš atbilst punktam 7.2.
- 7.4. "Damage" līmeņa iestatījumi - **250%!**

8. SACENSĪBU FORMĀTS.

- 8.1. Visos finālu braucienos ir kopējs starts un dalībnieki cīnās par pozīciju trasē, līdz finiša karogam.
- 8.2. Sacensības sastāv no atlases kārtas un finālu dienas.
- 8.3. **Atlases kārtā.**
 - 8.3.1. Atlases kārtā dalībnieka uzdevums ir uzstādīt ātrāko apļa laiku, kurš tiek fiksēts katrā no e-motorsport.lv servera sesijām
 - 8.3.2. Dalībnieki startē no boksiem un aizvada lidojošos apļus, pēc brīvas izvēles, kamēr serveris ir aktīvs.
 - 8.3.3. Atlases kārtas notiek vairāku dienu garumā, kuru laikā rīkotājs piedāvā vairākas regulāras e-motorsport.lv serveru sesijas, kuras tiek publicētas oficiālās mājaslapas sadaļā "Serveri";
 - 8.3.4. Viena servera maksimālais dalībnieku skaits ir 31;
 - 8.3.5. Kopējais dalībnieku skaits atlases kārtās nav ierobežots;
 - 8.3.6. E-motorsport.lv serveru sesiju skaits, kurā katrs dalībnieks drīkst piedalīties un uzstādīt atlases rezultātu nav ierobežots;
 - 8.3.7. Pēc atlases kārtas noslēguma tiek apkopoti rezultāti un visi dalībnieki tiek sarindoti, pēc ātrākā uzstādītā apļa laika.
 - 8.3.8. "HOME" Grupā 80 dalībnieki, kuri atlases kārtā bijuši ātrākie, kvalificējas dalībai Finālu dienā.
 - 8.3.9. "SRC" Grupā 8 dalībnieki, kuri atlases kārtā bijuši ātrākie, kvalificējas dalībai Finālu dienā.

8.4. Finālu diena.

8.4.1. Finālu diena sastāv no 2 Fināla kārtām un GRAND FINAL;



- 8.4.2. Visos finālu braucienos ir kopējs starts un dalībnieki cīnās par pozīciju trasē, līdz finiša karogam.
- 8.4.3. Katrā Fināla kārtu braucienā maksimālais dalībnieku skaits ir 22, ja Sacensību posma nolikumā nav minēts savādāk;
- 8.4.4. Dalībnieku sadalījums Finālu 1. kārtas braucienam notiek pēc šāda principa:

8.5. Fināla 1. kārtā.

- 8.5.1. "HOME" Grupā no 1. Fināla kārtas 10 dalībnieki, kuri finišējuši augstākā pozīcijā nonāk 2. Fināla kārtā.
- 8.5.2. "SRC" Grupā no 1. Fināla kārtas 4 dalībnieki, kuri finišējuši augstākā pozīcijā nonāk 2. Fināla kārtā.
- 8.5.3. Ja "SRC" Grupā divi vai vairāk dalībnieki finišējuši vienādā pozīcijā, tad uz 2. Fināla kārtu nonāk dalībnieks, kurš dotajā brīdī ieguvis lielāku punktu summu posmā.
- 8.5.4. Katrs Fināla 1. kārtas dalībnieks aizvada 1 kvalifikācijas un 1 sacensību braucienu ar kopēju startu.
- 8.5.5. Starta secība tiek noteikta pēc kvalifikācijas, kuras ilgums ir **15 minūtes**.
- 8.5.6. Sacensības garums ir **12 apļi**.
- 8.5.7. Dalībnieku sadalījums Finālu 2. kārtas braucienam notiek pēc šāda principa:

8.5.8. Ja Atlases Kārtā "HOME" grupā piedalījušies mazāk, kā 40 dalībnieki, Fināla 1. kārtā tiek atcelta un uzreiz tiek aizvadīta Fināla 2. kārtā.

8.6. Fināla 2. kārtā.

- 8.6.1. "HOME" Grupā no 2. Fināla kārtas 10 dalībnieki, kuri finišējuši augstākā pozīcijā nonāk GRAND FINAL.
- 8.6.2. "SRC" Grupā no 2. Fināla kārtas 2 dalībnieki, kuri finišējuši augstākā pozīcijā nonāk GRAND FINAL.
- 8.6.3. Ja "SRC" Grupā divi vai vairāk dalībnieki finišējuši vienādā pozīcijā, tad uz GRAND FINAL nonāk dalībnieks, kurš dotajā brīdī ieguvis lielāku punktu summu posmā.
- 8.6.4. Katrs Fināla 2. kārtas dalībnieks aizvada 1 kvalifikācijas un 1 sacensību braucienu ar kopēju startu.
- 8.6.5. Starta secība tiek noteikta pēc kvalifikācijas, kuras ilgums ir **15 minūtes**.
- 8.6.6. Sacensības garums ir **12 apli**.

8.7. GRAND FINAL.

- 8.7.1. Katrs GRAND FINAL dalībnieks aizvada 2 kvalifikācijas un 2 sacensību braucienus ar kopēju startu.
- 8.8. Katra brauciena starta secība tiek noteikta pēc atsevišķas kvalifikācijas, kuras ilgums ir **15 minūtes**.
- 8.9. Katra sacensību brauciena garums ir **12 apli**.

8.10. Uzvarētāja noteikšana.

8.10.1. Par atlases kārtu tiek piešķirti punkti pēc sekojošas tabulas:

VIETA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11-20	21-30	31-40	41-50	50-100	100+
PUNKTI	20	17	15	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0

8.10.2. Par Fināla 1. kārtas braucienu tiek piešķirti punkti pēc sekojošas tabulas:

8.10.3. Par Fināla 2. kārtas braucienu tiek piešķirti punkti pēc sekojošas tabulas:

VIETA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	DNS	DNF	DSQ
PUNKTI	25	22	20	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	0	0

8.10.4. Par **katru** GRAND FINAL braucienu tiek piešķirti punkti pēc sekojošas tabulas:

VIETA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	DNS	DNF	DSQ
PUNKTI	50	44	40	34	32	30	28	26	24	22	20	18	16	14	12	10	8	6	4	2	0	0	0

DNS - Braucējs neizgāja uz starta;

DNF - Braucējs nefinišēja;

DSQ - Braucējs tika diskvalificēts.

- 8.11. Posma uzvarētājs ir braucējs, kurš ieguvis lielāku punktu summu. (Punkti 7.6.1, 7.6.2., 7.6.3., 7.6.4.)
- 8.12. Lai klasificētos brauciena rezultātā, dalībniekam ir jāveic vismaz 75% (septiņdesmit pieci procenti) no brauciena distances, ko ir veicis brauciena uzvarētājs. (DNF status tiek piešķirts tiem dalībniekiem, kuri ir veikuši mazāk kā 75% no brauciena distances, ko ir veicis brauciena uzvarētājs.)
- 8.13. Ja diviem vai vairāk dalībniekiem sacensību beigās ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu sacenības kopvērtējumā izcīna tas dalībnieks kurš:
 - 8.13.1. Fināla 1., 2. kārtā un GRAND FINAL ieguvis vairāk 1. vietas. Ja arī šis rādītājs ir vienāds, tad tas, kurš ieguvis vairāk 2. vietas. Ja arī šis rādītājs ir vienāds, tad tas, kurš ieguvis vairāk 3.utt. līdz tiek noteikts uzvarētājs.
 - 8.13.2. Ja pēc punkta 7.9.1. joprojām nav iespējams noteikt uzvarētāju, augstāku vietu sacenības kopvērtējumā izcīna tas dalībnieks, kurš izcīnījis augstāku vietu pēdējā GRAND FINAL braucienā.
- 8.14. Ja jebkādu iemeslu dēļ, plānotais sacensību brauciens netiek pabeigts, bet starts ir dots, tad punktu apjoms ko piešķir dalībniekiem par attiecīgo braucienu tiek aprēķināts sekojoši:
 - 8.14.1. 75% un vairāk no brauciena distances ir pabeigti = 100% punkti.
 - 8.14.2. Mazāk kā 75% no brauciena distances ir pabeigti = 50% punkti.
- 8.15. Posmā iegūtie punkti pilnā apmērā tiek piešķirti dalībnieka sezonas kopvērtējuma punktiem.

9. **STARTA PROCEDŪRA.**

- 9.1. Atlases kārtā dalībnieki startē no boksiem un aizvada lidojošos apļus, bez cīņas par pozīciju trasē.
- 9.2. Finālu dienā visos braucienos ir masu starts un dalībnieki cīnās par pozīciju trasē, līdz finiša karogam.
 - 9.2.1. visi starti tiek doti no vietas.
 - 9.2.2. Starts tiek dots ar luksoforu, visu tā sarkano gaismas sekciju nodzišanas brīdī.

9.2.3. Pāragra starta gadījumā, braucējam vienu reizi ir jāizbrauc caur PIT līniju.

10. PROTESTI UN APĒLĀCIJAS.

- 10.1. Protesti iesniedzami saskaņā ar kārtību, kas atrunāta LAF Kodeksā un sacensību nolikumos. Neprecizitātes, nepilnību vai pretrunu gadījumos, par protestu iesniegšanu, pieņemšanu vai noraidīšanu lemj sacensību Galvenais Tiesnesis.
- 10.2. Ja sacensību nolikumā nav atrunāts savādāk, protestu drīkst iesniegt tikai pieteicējs, taču gadījumos, kad pieteicējs vienlaicīgi ir arī braucējs, protestu drīkst iesniegt arī braucējs.
- 10.3. Ja sacensību nolikumā nav atrunāts savādāk, protesta iesniegšanas laiks ir noteikts līdz oficiālo rezultātu publicēšanai sacensību dienā. Par protesta pieņemšanu ārpus noteiktā laika lemj sacensību Galvenais tiesnesis.
- 10.4. Visi protesti ir jānoformē rakstveidā un iesniedzami sacensību galvenajam tiesnesim, klāt pievienojot protesta maksu EUR 200,00.
- 10.5. Par katra reģistrētā protesta izskatīšanas kārtību un lēmuma pieņemšanas procedūru lemj sacensību Galvenais tiesnesis, attiecīgi informējot visas protestā iesaistītās puses.
- 10.6. Ja protests tiek atzīts par pamatotu, protesta iemaksa tiek atgriezta protesta iesniedzējam.
- 10.7. Ja protests tiek noraidīts, veiktās iemaksas, saskaņā ar Galvenā tiesneša lēmumu, pilnā apmērā vai daļēji paliek pie sacensību rīkotāja.
- 10.8. Apelācijas iesniedzamas saskaņā ar LAF nacionālā sporta kodeksa 12.nodaļu.

11. CITI NOTEIKUMI.

- 11.1. Sacensībās var tikt veiktas dopinga un alkohola kontroles. Dopinga kontroles procedūra un aizliegtu vielu saraksts ir noteikts atbilstoši Pasaules Antidopinga aģentūras un FIA noteikumiem. Alkohola kontroli drīkst veikt sacensību rīkotājs, izmantojot alkometru. Noteiktās normas pārsnieguma gadījumā tiks veikta izslēgšana no konkrētajām sacensībām.
- 11.2. Sacensību laikā, ne Dalībniekiem, ne viņu pārstāvjiem, komandai vai viņu radniekiem nav tiesību rīkoties agresīvi (bļaut, lamāties, žestikulēt vai kā citādi aizvainot vai draudēt tiesnešiem, Rīkotāja personālam vai oficiālajām personām. Šāda rīcība tiks tulkota kā nesportiska rīcība par ko pienākas sods EUR 500,- apmērā. Papildus tam, turpmākā piedalīšanās sacensībās Dalībniekam ir ar brīdinājumu un atkārtotas nesportiskas rīcības gadījumā Dalībnieks

var tikt izslēgts no sacensībām, kā arī informācija tiek nodota izvērtēšanai LAF par izslēgšanu no kausa seriāla kopvērtējuma.

12. APBALVOŠANA.

12.1. Galvenā balva

- 12.1.1. **Sacensību posma uzvarētājs galvenajā balvā saņem bezmaksas dalību 2020. gada ABC RACE autošosejas kausa sacensību posmā**, saskaņā ar ABC RACE kalendāru. Balvu nodrošina ABC RACE.
- 12.1.2. Galvenajā balvā ir iekļauta ABC RACE tehniksajiem noteikumiem atbilstoša sporta automašīna, tās transportēšana uz trasi, degviela, riepas u.c. tehniski materiālais nodrošinājums un sacensību dalības maksa.
- 12.1.3. Galvenajā balvā NAV iekļauta LAF izsniegtās ABC RACE autošosejas licences maksa un dalībnieka apdrošināšanas maksa.
- 12.1.4. **Galveno balvu iespējams iegūt tikai vienu reizi sezonā.**
- 12.1.5. **Lai izmantotu galveno balvu ir jāatbilst kritērijiem, lai saņemtu LAF izsniegtu ABC RACE autošosejas licenci.**
- 12.1.6. Ja Sacensību posma uzvarētājs kādā no iepriekšējiem posmiem, jau ieguvis galveno balvu, to saņem 2. vietas ieguvējs. Ja arī 2. vietas ieguvējs jau saņēmis galveno balvu, to saņem 3. vietas ieguvējs utt., kamēr balvu saņem dalībnieks, kurš to vēl nav saņēmis.
- 12.2. Apbalvošanas ceremonija notiek saskaņā ar Sacensību programmu.
- 12.3. Pirmo 3 vietu ieguvējus Sacensību posmā Rīkotājs apbalvo ar kausiem.
- 12.4. Godalgoto vietu ieguvējiem posmā, ierašanās uz apbalvošanas ceremonijām ir obligāta.
- 12.5. Apbalvošanas ceremonijas laikā laureātiem ir jālieto sacensību vai seriāla sponsoru (ja tādi ir) atribūtiku, ko nodrošina Sacensību Rīkotājs. Atsakoties vai neievērojot šo noteikumu, Dalībniekam var tikt piemērots sods EUR 50,-.
- 12.6. Sacensību rīkotājam ir tiesības sadarbībā ar sponsoriem un atbalstītājiem noteikt arī citas balvas.

13. DEFINĪCIJAS

- 13.1. **LAF** - Latvijas Automobiļu Federācija ([Mājaslapa](#))
- 13.2. **E-MOTORSPORT.LV** - Oficiālā un vienīgā LAF sankcionētā Autošosejas simulatoru (e-motorsporta) sacensību platforma Latvijā. (Juridiskais īpašnieks "ABC RACE" Biedrība) ([Mājaslapa](#))

- 13.3. **Rīkotājs** - Fiziska vai juridiska persona, kura ir šo sacensību organizētājs
- 13.4. **ABC RACE** - Autošosejas sacensību seriāla Rīkotājs ([Mājaslapa](#))
- 13.5. **ASSETTO CORSA** - Autosporta simulatoru platforma (Programmatūra), kura tiek izmantota šo sacensību norisei. ([Mājaslapa](#))
- 13.6. **SRC RIGA** - Autosporta simulatoru nomas pakalpojuma nodrošinātājs. Artilērijas iela 29/31, Rīga. ([Mājaslapa](#))
- 13.7. **Dalībnieks** - Sportists, kurš piedalās sacensībās vai tā pārstāvis.
- 13.8. **Sacensības** - Digitālā Autosporta pasākums, kurš sākas ar brīdi kad dalībnieks ir oficiāli reģistrējies sacensībām līdz apbalvošanas ceremonijas beigām.
- 13.9. **SERVERIS** - Oficiālais e-motorsport.lv sacensību serveris uz kura tiek veikti kvalifikācijas, finālu u.c. braucieni. Piekļuve tikai ar Rīkotāja nosūtītu paroli.
- 13.10. **PORSCHE CAYMAN GT4 CLUBSPORT** - "ASSETTO CORSA" Platformas papildinājums, automašīnu versijas, kuras dalībniekam jāuzinstalē. ([LINKS](#))
- 13.11. **Zandvoort trase** - "ASSETTO CORSA" Platformas papildinājums, trases versijas, kuras dalībniekam jāuzinstalē. ([LINKS](#))
- 13.12. **Damage** - "ASSETTO CORSA" Platformas iestatījumu lielums, kurš nosaka bojājumu apmēru automašīnai pēc sadursmes, vai citas neparedzētas palielinātas slodzes ietekmes uz kādu no mezglēm.
- 13.13. **DNS** - Dalībnieks neizgāja uz starta.
- 13.14. **DNF** - Dalībnieks nefinišēja.
- 13.15. **DSQ** - Dalībnieks tika diskvalificēts.

VEIKSMĪGUS STARTUS!